**Informe de Autoevaluación del Proyecto 2: Sopa de Letras.**

**Código:**

-Función innecesaria.

-Optimización “admitirpalabra”.

-No se pide la palabra a la hora de jugar. Solo la posición y la orientación.

**Diagrama:**

Dibujar sopa de letras incluye crear sopa de letras.

Jugar sopa de letras incluye crear sopa de letras.

**Caja Negra:**

“admitirpalabra”: admitir palabra que no debe. (no válido)